



PlayStation

PAL

Disney  
**JEU D'ACTION**  
Disney  
PRÉSENTE  
**HERCULE**



Disney  
INTER  
ACTIVE



SONY



**PlayStation®**

PLATINUM

www.disney.com

www.playstation.com

## Précautions

- Ce disque contient un logiciel destiné à la console PlayStation®. Ne l'utilisez jamais sur une autre machine car vous pourriez l'endommager.
- Ce disque est conforme aux spécifications de la PlayStation® commercialisée en Europe. Il ne peut pas être utilisé sur des versions étrangères de la PlayStation®.
- Lisez soigneusement le manuel de la PlayStation® pour savoir comment l'utiliser.
- Lorsque vous insérez ce disque dans la PlayStation®, placez toujours la face portant les inscriptions vers le haut.
- Lorsque vous manipulez le disque, évitez de toucher sa surface. Tenez-le par les bords.
- Ne saisissez pas le disque et ne le rayez pas. Si la surface du disque se salit, essayez-la avec un chiffon doux.
- Ne laissez pas le disque près d'une source de chaleur, à la lumière directe du soleil ou près d'une source d'humidité.
- N'essayez jamais d'utiliser un disque lévé, torqué ou scotché, car ceci pourrait entraîner des erreurs de fonctionnement.

## Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

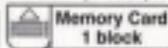
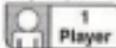
Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

## Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes; succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

Le numéro du Service Clientèle (Customer Service No.) ainsi que le numéro **POWERLINE** se trouvent au dos de ce manuel.

© Disney. All rights reserved. FOR HOME USE ONLY. Unauthorized copying, adaptation, rental, lending, re-sale, resale use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product are prohibited. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Eurocom Developments Ltd.



TIENS-TOI PRÊT À PLONGER DANS L'AVENTURE ÉPIQUE DE TA VIE AUX CÔTÉS D'HERCULE, QUI BATAILLE POUR TRAVERSER TOUTE UNE SÉRIE DE NIVEAUX REMPLIS D'ACTION AFIN DE PROUVER SA VALEUR DE VRAI HÉROS SUR TERRE ET PRENDRE SA PLACE LÉGITIME PARMİ LES DIEUX DU MONT OLYMPE! CEPENDANT, AVANT DE POUVOIR AFFRONTÉ SON PREMIER MONSTRE, IL DEVRA CONVAINCRE PHIL, SON ENTRAÎNEUR CARACTÉRIEL, QU'IL A ASSEZ DE CRAN POUR SE LANCER DANS CETTE AVENTURE.

Disney  
**JEU D'ACTION**  
 Disney  
 PRÉSENTE  
**HERCULE**

MAIS CE N'EST QUE LE DÉBUT...

HADÉS, LE TÉNÉBREUX DIEU DES ENFERS, COMPTE PARMİ SES FIDÈLES RECRUES LES TITANS (CRÉATURES DE GLACE, DE VENT, DE LAVE ET DE ROC) AINSI QUE TOUTE UNE COUVÉE DE GRIFFONS CRACHEURS DE FEU, DE HARPİES AUX BECS AFFÛTÉS COMME DES RASOIRS ET UN VÉRITABLE BATAILLON DE SQUELETTES GUERRIERS. HERCULE DEVRA AIGUISER SON ÉPÉE ET FAIRE APPEL À TOUTE SON AGILITÉ ET SA FORCE POUR PROUVER QU'IL EST UN VRAI HÉROS!

## INSTALLATION

INSÈRE TA PLAYSTATION™ EN SUIVANT LES INSTRUCTIONS DU MANUEL. INSÈRE LE DISQUE DU JEU D'ACTION DISNEY PRÉSENTE HERCULE™ ET FÈRME LE COUVERCLE DU DISQUE. ALLUME TA SOLE PLAYSTATION™ EN APPUYANT SUR L'INTERRUPTEUR POWER. NOUS TE CONSEILLONS DE PAS INSÉRER OU RETIRER DE PÉRIPHÉRIQUE OU DE CARTE MÉMOIRE UNE FOIS QUE LA CONSOLLE EST SOUS TENSION. VÉRIFIE QUE TU AS ASSEZ DE BLOCS LIBRES SUR TA CARTE MÉMOIRE POUR COMMENCER À JOUER.

## COMMANDES D'HERCULE

LA CONFIGURATION DES TOUCHES EST LA CONFIGURATION PAR DÉFAUT. RÉFÈRE-TOI À LA PAGE 10 DES OPTIONS POUR SAVOIR COMMENT RECONFIGURER LES PARAMÈTRES COMME TU LE VEUX.



### TOUCHES DIRECTIONNELLES:

**GAUCHE** DÉPLACEMENT VERS LA GAUCHE

**DROITE** DÉPLACEMENT VERS LA DROITE

**HAUT** DÉPLACEMENT VERS L'AVANT

**BAS** DÉPLACEMENT VERS L'ARRIÈRE/ESQUIVE

□ EPÉE/LANCER

X SAUT

○ COUP DE POING

△ MÉGA KO

**TOUCHE L1:** PERMUTER ENTRE DES ÉLÉMENTS SÉLECTIONNÉS

**TOUCHE R1:** PERMUTER ENTRE DES ÉLÉMENTS SÉLECTIONNÉS



### SAUT

APPUIE SUR LA TOUCHE **X** POUR FAIRE SAUTER HERCULE. APPUIE SUR LA TOUCHE **X** ET MAINTIENS-LA ENFONCÉE POUR AUGMENTER LA HAUTEUR À LAQUELLE HERCULE PEUT SAUTER AFIN D'ACCÉDER AUX NIVEAUX SUPÉRIEURS.

### SAUT EN COURSE

APPUIE SUR LA TOUCHE DIRECTIONNELLE GAUCHE OU DROITE ET MAINTIENS-LA ENFONCÉE, PUIS APPUIE SUR LA TOUCHE **X** POUR EFFECTUER UN SAUT EN PLEINE COURSE

### ACTION AVEC EPEE

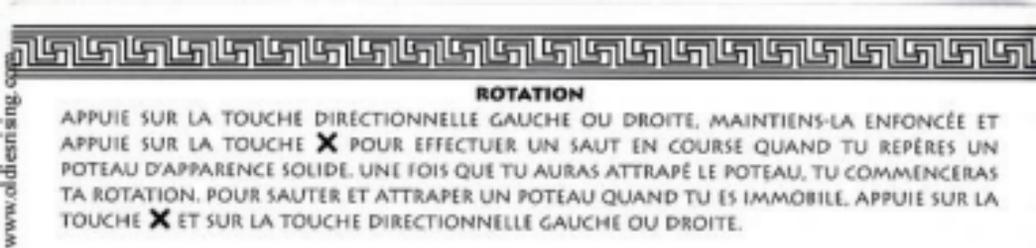
APPUIE SUR LA TOUCHE **□** POUR QU'HERCULE ATTAQUE SES ENNEMIS À L'ÉPÉE. POUR ATTAQUER TOUT EN SAUTANT, APPUIE SUR LA TOUCHE **X** POUR QU'IL SAUTE ET UNE FOIS QU'IL EST EN L'AIR, APPUIE SUR LA TOUCHE **□**.

### COUP DE POING

APPUIE PLUSIEURS FOIS (RAPIDEMENT) SUR LA TOUCHE **○** POUR LANCER UN DOUBLE COUP DE POING RAPIDE. APPUIE SUR LA TOUCHE **○** ET MAINTIENS-LA ENFONCÉE POUR UTILISER UNE COMBINAISON DE COUPS DE POING. POUR EFFECTUER UNE COUP DE POING EN SAUTANT, APPUIE SUR LA TOUCHE **X** ET QUAND HERCULE EST EN L'AIR, APPUIE SUR LA TOUCHE **○** APPUIE SUR LA TOUCHE DIRECTIONNELLE BAS, MAINTIENS-LA ENFONCÉE PUIS APPUIE SUR LA TOUCHE **○** POUR DONNER UN UPPÉRCUT. POUR UN COUP DE POING PUISSANT, APPUIE SUR LA TOUCHE **△** ET MAINTIENS-LA ENFONCÉE POUR QU'HERCULE COMMENCE À PRÉPARER SON COUP DE POING PUISSANT (PLUS L'ICÔNE Foudre A LE TEMPS DE SE CHARGER, PLUS HERCULE DEVIENT PUISSANT, JUSQU'À CE QU'IL ATTEIGNE LA PUISSANCE **MAXIMUM** (SIGNALÉ PAR UN SON DE CLOCHE)). QUAND IL EST À SON NIVEAU MAXIMUM, HERCULE PEUT UTILISER SON COUP DE POING PUISSANT ET ÉCRASER TOUT CE QUI SE DRESSE SUR SON CHEMIN. MAIS FAIS ATTENTION! PLUS HERCULE EST LONG À SE CHARGER, PLUS IL EST VULNÉRABLE AUX ATTAQUES!

### ÉCRASEMENT AU SOL (E. SOL)

APPUIE SUR LA TOUCHE **X** POUR SAUTER ET SUR LA TOUCHE DIRECTIONNELLE BAS QUAND HERCULE EST EN L'AIR POUR CRÉER UN CLAQUEMENT STUPÉFIANT QUI OUVRIRA LES ZONES SECRÈTES ET LES OBJETS SE TROUVANT DANS LES ENVIRONS.



### **ROTATION**

APPUIE SUR LA TOUCHE DIRECTIONNELLE GAUCHE OU DROITE, MAINTIENS-LA ENFONCÉE ET APPUIE SUR LA TOUCHE **X** POUR EFFECTUER UN SAUT EN COURSE QUAND TU REPÈRES UN POTEAU D'APPARENCE SOLIDE. UNE FOIS QUE TU AURAS ATTRAPÉ LE POTEAU, TU COMMENCERAS TA ROTATION. POUR SAUTER ET ATTRAPER UN POTEAU QUAND TU ES IMMOBILE. APPUIE SUR LA TOUCHE **X** ET SUR LA TOUCHE DIRECTIONNELLE GAUCHE OU DROITE.

### **RAMASSER ET PORTER UN OBJET**

QUAND HERCULE TROUVE UN OBJET QU IL PEUT RAMASSER ET PORTER, APPUIE SUR LA TOUCHE DIRECTIONNELLE GAUCHE OU DROITE, MAINTIENS-LA ENFONCÉE ET IL LE RAMASSERA. QUAND IL PORTE UN OBJET, HERCULE PEUT ALLER VERS LA DROITE OU VERS LA GAUCHE MAIS, ALOURDI PAR CE POIDS, IL NE PEUT PAS SE DÉPLACER TRÈS VITE ET DEVIENT UNE CIBLE FACILE.

### **JETER UN OBJET**

UNE FOIS QU'HERCULE A RAMASSÉ UN OBJET, METS-LE EN POSITION POUR JETER CET OBJET EN APPUYANT SUR LA TOUCHE DIRECTIONNELLE DROITE OU GAUCHE ET EN LA MAINTENANT ENFONCÉE. UTILISE ENSUITE LES TOUCHES DIRECTIONNELLES POUR VISER L'ENDROIT OÙ TU VEUX LANCER L'OBJET, PUIS, QUAND TU ES PRÊT À LANCER, APPUIE SUR LA TOUCHE **□**.

### **S'AGRIPPER A UN REBORD**

APPUIE SUR LA TOUCHE DIRECTIONNELLE DROITE OU GAUCHE ET MAINTIENS-LA ENFONCÉE, PUIS APPUIE SUR LA TOUCHE **X** POUR SAUTER ET T AGRIPPER AU REBORD OU À LA SAILLIE.

### **SELECTIONNER LES POWER UPS**

DANS CERTAINS NIVEAUX, TU PEUX SÉLECTIONNER DES DON DES DIEUX (VOIR LA SECTION CORRESPONDANTE PLUS LOIN DANS LE MANUEL) EN APPUYANT SUR LES TOUCHES L1 OU R1. L'ICÔNE EN ROTATION SITUÉE DANS LE COIN SUPÉRIEUR OU INFÉRIEUR DROIT DE L'ÉCRAN (SELON LE NIVEAU DANS LEQUEL TU TE TROUVES) INDIQUE QUEL DON DES DIEUX HERCULE UTILISE ET LE COMPTEUR À DROITE DE L'ICÔNE INDIQUE COMBIEN D'ÉNERGIE IL RESTE.



### SUPER ÉPÉES

DES SUPER ÉPÉES PEUVENT ÊTRE UTILISÉES EN APPUYANT SUR LA TOUCHE L1 OU R1 POUR SÉLECTIONNER L'ARME, PUIS SUR LA TOUCHE □ POUR CONFIRMER LA SÉLECTION. CHAQUE ICÔNE DON DES DIEUX ÉPÉE QUE TU TROUVES AUGMENTE L'ÉNERGIE DE L'ÉPÉE D'HERCULE ET LUI PERMET D'UTILISER SON ARME PLUS LONGTEMPS..

### DEMARRAGE

AU MENU PRINCIPAL DE L'ÉCRAN TITRE, UTILISE LES TOUCHES DIRECTIONNELLES POUR METTRE LES OPTIONS EN SURBRILLANCE: **START GAME (COMMENCER UNE PARTIE)**, **PASSWORDS (MOTS DE PASSE)**, **LOAD GAME (CHARGER UNE PARTIE)** OU **OPTIONS** ET APPUIE SUR LA TOUCHE X POUR LA SÉLECTIONNER.

### COMMENCER UNE PARTIE

COMMENCER UNE NOUVELLE PARTIE SUR UN TERRAIN D'ENTRAÎNEMENT OÙ PHIL AIDERA HERCULE À APPRENDRE LES NOMBREUSES COMPÉTENCES NÉCESSAIRES À TOUT HÉROS.

### OPTIONS

VÉRIFIE QUE TU AS FAIT TES CHOIX AU NIVEAU DES **OPTIONS** AVANT DE COMMENCER À JOUER.

UTILISE LES TOUCHES DIRECTIONNELLES POUR METTRE **CONTROLLER (MANETTE)**, **SOUND (SON)**, **GAMEPLAY (JEU)** OU **QUIT (QUITTER)** EN SURBRILLANCE ET APPUIE SUR LA TOUCHE X POUR SÉLECTIONNER. SUR CES ÉCRANS, UTILISE LA TOUCHE Δ POUR RETOURNER AU MENU PRÉCÉDENT.

**CONTROLLER (MANETTE)**: UTILISE LES TOUCHES DIRECTIONNELLES POUR SÉLECTIONNER LA CONFIGURATION DE MANETTE DE TON CHOIX.

**SOUND (SON)**: UTILISE LES TOUCHES DIRECTIONNELLES HAUT ET BAS POUR METTRE **MUSIC (MUSIQUE)** ET **SOUND EFFECTS (EFFETS SONORES)** EN SURBRILLANCE PUIS MODIFIE LE VOLUME AVEC LA TOUCHE DIRECTIONNELLE GAUCHE OU DROITE. SÉLECTIONNE **STEREO** OU **MONO** TOUJOURS EN UTILISANT LA TOUCHE DIRECTIONNELLE GAUCHE OU DROITE.

**GAMEPLAY (JEU)**: UTILISE LA TOUCHE DIRECTIONNELLE HAUT OU BAS POUR METTRE EN SURBRILLANCE LE NUMBER OF LIVES (NOMBRE DE VIES) OU LE DIFFICULTY LEVEL (NIVEAU DE DIFFICULTÉ): **BEGINNER (FACILE)**, **MEDIUM (MOYEN)** OU **HERCULEAN (HERCULEEN)**. UTILISE

LES TOUCHES DIRECTIONNELLES GAUCHE OU DROITE POUR CHANGER LES VALEURS DE CHAQUE OPTION. REMARQUE: TU VOUDRAS PEUT-ÊTRE COMMENCER AVEC LE RÉGLAGE **BEGINNER (FACILE)**, MAIS TU NE POURRAS PAS FINIR LA PARTIE AVEC CE NIVEAU DE DIFFICULTÉ.

**QUIT (QUITTER):** TE FAIT SORTIR DU MENU **OPTIONS**.

### UTILISATION DES MOTS DE PASSE

SI HERCULE RÉUSSIT À TROUVER LES QUATRE VASES DU MOT DE PASSE MYSTÈRE DANS LES NIVEAUX SÉLECTIONNÉS, TU OBTIENDRAS ALORS UN MOT DE PASSE (SOUS LA FORME D'UNE SÉRIE D'IMAGES FIGURANT SUR LES VASES) QUAND TU AURAS FINI LE NIVEAU. POUR RETROUVER TES AVENTURES PLUS TARD, UTILISE LA TOUCHE **□** OU **○** POUR TOURNER LES AMPHORES ET LES TOUCHES DIRECTIONNELLES GAUCHE ET DROITE POUR LES CHANGER DE PLACE (MEG T'AIDERA À TOURNER LES VASES). SÉLECTIONNE LA BONNE IMAGE SUR CHAQUE VASE ET ASSURE-TOI QU'ELLE SONT DANS L'ORDRE ET QU'ELLES CORRESPONDENT AU MOT DE PASSE QUE TU AS REÇU. UNE FOIS QUE LES VASES FORMENT LE MOT DE PASSE, APPUIE SUR LA TOUCHE START POUR REPRENDRE TES AVENTURES AU DÉBUT DU NIVEAU SUIVANT.

### SAVE (SAUVEGARDER) ET LOAD (CHARGER)

REMARQUE: TU DOIS AVOIR INSÉRÉ UNE CARTE MÉMOIRE DANS LA FENTE POUR CARTES MÉMOIRE 1 POUR POUVOIR SAUVEGARDER TA PARTIE. TA GARANTIE PEUT NE PLUS ÊTRE VALIDE SI TU UTILISES UNE CARTE MÉMOIRE NON AUTORISÉE AVEC TA PLAYSTATION<sup>®</sup>. NOUS TE CONSEILLONS DE NE PAS INSÉRER OU RETIRER DE PÉRIPHÉRIQUE OU DE CARTE MÉMOIRE UNE FOIS QUE LA CONSOLE EST SOUS TENSION. VÉRIFIE QUE TU AS ASSEZ DE BLOCS LIBRES SUR TA CARTE MÉMOIRE AVANT DE COMMENCER À JOUER.

### SAUVEGARDE DES PARTIES

QUAND TU AURAS TROUVÉ LES QUATRE VASES DU MOT DE PASSE MYSTÈRE ET FINI LE NIVEAU, ON TE PROPOSERA DE **SAVE (SAUVEGARDER)** TA PARTIE. POUR CELA, APPUIE SUR LA TOUCHE START.

### CHARGEMENT DES PARTIES

SÉLECTIONNE **LOAD GAME (CHARGER UNE PARTIE)** DANS LE MENU PRINCIPAL EN APPUYANT SUR LA TOUCHE **X** LE NIVEAU DE LA PARTIE QUE TU VEUX CHARGER APPARAÎTRA AUTOMATIQUÉMENT. APPUIE SUR LA TOUCHE **X** POUR CHARGER LA PARTIE.



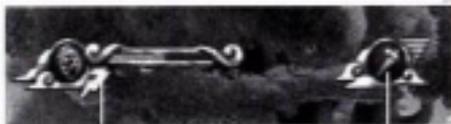
## ECRAN DE JEU

NB. DE VIES

SANTÉMÈTRE



HÉROMÈTRE



ÉCLAIR DE PUISSANCE

DON DES DIEUX



### PETITES PIÈCES (ARGENT):

RAMASSE-LES POUR OBTENIR DES POINTS BONUS (ACCORDÉS À LA FIN DU NIVEAU).



### BOUTEILLES D'HERCULADE:

RAMASSE-LES POUR AUGMENTER TA VITALITÉ.



### GROSSES PIÈCES (OR):

RAMASSE-LES POUR OBTENIR DES POINTS BONUS.



### FIGURINES D'HERCULE:

RAMASSE-LES POUR AUGMENTER LE NIVEAU DE L'HÉROMÈTRE.



### H-E-R-C-U-L-E-S:

RAMASSE LES LETTRES DU NOM D'HERCULE DANS LES NIVEAUX SÉLECTIONNÉS DU JEU POUR OBTENIR UN BONUS **CONTINUE (CONTINUER)**.

### VASE DU MOT DE PASSE MYSTÈRE (GRAND VASE):

SI HERCULE TROUVE LES QUATRE VASES DU MOT DE PASSE MYSTÈRE D'UN NIVEAU, UN MOT DE PASSE S'AFFICHERA À LA FIN DU NIVEAU. TU POURRAS L'UTILISER AVEC MEG DANS LA ZONE **PASSWORD (MOT DE PASSE)** OU AVEC UNE CARTE MÉMOIRE (VOIR **SAVING, SAUVEGARDER** ET **LOADING, CHARGER**).



### VASE HERCULE (PETIT VASE):

TE DONNE UNE VIE SUPPLÉMENTAIRE.





### LES SANDALES D'HERMÈS:

AUGMENTENT INSTANTANÉMENT LA VITESSE D'HERCULE, LUI PERMETTANT AINSI DE SE FRAYER UN CHEMIN À TRAVERS CERTAINS ROCHERS. MAIS ATTENTION: HERCULE NE PEUT PAS TOUT TRAVERSER.

### BORNE DE NIVEAU HERMÈS:

QUAND HERCULE RENCONTRE HERMÈS DANS UN NIVEAU, SA PROGRESSION EST ENREGISTRÉE. À CHAQUE FOIS QUE TU RÉESSAIERAS, LA PARTIE RECOMMENCERA À PARTIR DE L'ENDROIT OÙ HERCULE A VU HERMÈS POUR LA DERNIÈRE FOIS.



### FEMMES MANNEQUINS:

SAUVÉ LES FEMMES EN DÉTRESSE DE L'ÎLE D'HYDRA POUR PROUVER À PHIL QUE TU AS L'ÉTOFFE D'UN VRAI HÉROS (ET GAGNER PAR LA MÊME OCCASION QUELQUES POINTS SUPPLÉMENTAIRES!).

### BONUS (POWER UPS)

DON DES DIEUX.  
SÉLECTIONNÉS



PUISSANCE DISPONIBLE  
POUR LA SÉLECTION DU DON  
DES DIEUX



**CASQUE D INVINCIBILITÉ:**

DONNE UNE INVINCIBILITÉ TEMPORAIRE QUAND IL EST SÉLECTIONNÉ.

**EPÉE SONIQUE:**

ENVOIE UNE RAFALE SONIQUE CIRCULAIRE SUR LES CIBLES ENNEMIES SITUÉES À PROXIMITÉ.



**EPÉE ÉCLAIR:**

ENVOIE DES ÉCLAIRS DANS LA DIRECTION VERS LAQUELLE HERCULE L'ORIENTE.

**EPÉE BOULES DE FEU:**

TIRE DES BOULES DE FEU QUI SE DIRIGENT D'ELLES-MÊMES SUR LES ENNEMIS À L'ÉCRAN.



**LE MONDE D HERCULE**

UNE FEMME EN DETRESSE: SUR L'ÎLE D'HYDRA, HERCULE APPREND AVEC PHIL COMMENT DÉVELOPPER LES TALENTS NÉCESSAIRES POUR DEVENIR UN VRAI HÉROS. PROCURE-TOI DES BONUS OU DES DON DES DIEUX AU FUR ET À MESURE DE TA PROGRESSION DANS LE NIVEAU. APPRENDS À CONNAÎTRE LES DIFFÉRENTS TYPES DE SUPER ÉPÉES ET AFFRONTÉ LES DIVERS PANTINS D'ENTRAÎNEMENT SUR LE TERRAIN D'ENTRAÎNEMENT DE PHIL. PHIL CONTRÔLERA TES PROGRÈS, TE DONNERA DES CONSEILS ET TE PERMETTRA D'AVANCER DANS LE NIVEAU UNE FOIS QUE TES COMPÉTENCES SERONT SUFFISAMMENT DÉVELOPPÉES. GRIMPE SUR LES SAILLIES, FAIS DES ROTATIONS GRÂCE AUX POTEAUX ET MARTÈLE LE SOL POUR EXPLORER LE TERRAIN D'ENTRAÎNEMENT. FAIS ATTENTION AUX OISEAUX STYMPHALIENS MÉCANIQUES, AUX PANTINS ET AUX REQUINS QUI PEUVENT APPARAÎTRE SANS PRÉVENIR.

### LA VOIE DE TOUS LES DANGERS

PHIL A CONÇU L'ULTIME CIRCUIT D'ENTRAÎNEMENT QUI OBLIGERA HERCULE À SE FRAYER UN CHEMIN DANS UN ENVIRONNEMENT CHAOTIQUE ET DANGEREUX. MAÎTRISE-LE BIEN ET TU SERAS PRÊT À PRENDRE LA ROUTE DE THÈBES. MAIS UN SEUL FAUX PAS ET TU PASSERAS DE HÉROS À ZÉRO! N'OUBLIE PAS DE SAUVER LES FEMMES MANNEQUINS POUR MAXIMISER TES RÉSULTATS!

### LA FORET DES CENTAURES

EN ROUTE POUR THÈBES, HERCULE ET PHIL ENTENDENT LES CRIS D'UNE VRAIE FEMME EN DÉTRESSE ET SE RETROUVENT DANS UNE FORÊT VRAIMENT PEU ACCUEILLANTE. RAMASSE TOUTES LES ARMES QUE TU TROUVES, Y COMPRIS LE COUP DE POING PUISSANT ET LES E. SOL (ÉCRASEMENT AU SOL), POUR FAIRE APPARAÎTRE DE NOUVELLES ZONES OU DES ENDROITS CACHÉS. N'AIE PAS PEUR DE SUIVRE LES CHEMINS EN ARRIÈRE-PLAN: TU Y DÉCOUVRIRAS DES POWER UPS, DES DON DES DIEUX ET D'AUTRES ENNEMIS À COMBATTRE. TRAVERSE LA FORÊT, VIENS À BOUT DE TOUS LES DANGERS, NESSUS T'ATTENDRA À L'ORÉE DU BOIS POUR TE DÉFIER ET T'AFFRONTER LORS D'UN FORMIDABLE ET DERNIER CHALLENGE.

### THEBES

BIENVENUE À THÈBES. CETTE VILLE A VRAIMENT BESOIN D'UN HÉROS. TU DEVRAS Y COMBATTRE LES BANDITS DE THÈBES, LES SQUELETTES GUERRIERS ET LE PUISSANT MINOTAURE (N'OUBLIE PAS QU'HERCULE PEUT LANCER DES CHOSSES DANS L'ARRIÈRE-PLAN). PROTÈGE LES HABITANTS DE THÈBES DES HARPIES, UTILISE TES E. SOL POUR FAIRE APPARAÎTRE DES ZONES CACHÉES, MAIS FAIS ATTENTION AUX DÉBRIS QUI TOMBENT: APRÈS TOUT, THÈBES N'A PAS ÉTÉ CONSTRUITE POUR RÉSISTER AUX TREMBLEMENTS DE TERRE.

DANS LES NIVEAUX SUPÉRIEURS, PRENDS GARDE À L'HYDRE, À MÉDUSE, AU CYCLOPE ET AU TOURBILLON DES ÂMES... MAIS BON, ON NE VA PAS TOUT TE DIRE!

BONNE CHANCE ET QUE ZEUS SOIT AVEC TOI!



## Customer Service Numbers

**POWERLINE**

FOR GAME HELP

• Australia	1300 365 911	<b>1 902 262 662*</b> <i>*(TM Calls charged at \$1.50 per min. Get parents' OK to call.)</i>
• Österreich	0450 199 000 500*	<b>0450 199 000 500*</b> <i>*(Ein Anruf unter dieser Nummer kostet in der Zeit von 8-18 Uhr des B. - - /Min, außerhalb dieser Zeit des B. - - /Min.)</i>
• Belgique/België/Belgien	02 / 502 05 93	<b>0900 000 00*</b> <i>*(6.05 Bt; 20 sec/ 40 sec)</i>
• Danmark	31 23 24 04	<b>31 23 24 04</b> <i>Åben Man-Tors 16.00-19.00</i>
• Suomi	(09) 887 331	<b>Fax (09) 887 33 343</b>
• France	01 40 88 04 88	<b>08 36 68 22 02*</b> <i>*(2,23 F la minute)</i>
• Deutschland	01805 / 766 977	<b>0190 578 578*</b> <i>*(1, 21DM/Min. Kinder und Jugendliche sollten vor dem Anrufen der PlayStation-Hotline die Eltern/Erziehungsberechtigten um Erlaubnis fragen.)</i>
• Greece	(00 301) 6777701	<b>090 2322 00*</b> <i>* Χρέωση κλήσης 184 δραχ. το λεπτό συν ΦΠΑ. Παρακαλούμε πριν καλέσετε τον αριθμό αυτό ζητήσετε την έγκριση του προσώπου που πληρώνει το λογαριασμό Η τηλεφωνική σύνδεση υποστηρίζεται από τη Mediatek</i>
• Ireland	(01) 4054022	<b>1550 13 14 15 (R.O.I. only)*</b> <i>*(Calls cost per min. 44p off-peak rate, 58p peak rate (inc. VAT)</i>
• Israel	03 5706998	<b>03 5700348</b> <i>ל 17:00 בכל יום מלבד ימי שישי וערב ב 12:00 קווי התמיכה פעילים בין השעות</i>

Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.

Details of call costs apply only to PowerLine Game Help numbers.

For Game Help, please call your local PowerLine number.

## Customer Service Numbers

# POWERLINE

## FOR GAME HELP

• Italia	167 520 523	<b>166 808 808*</b> <i>*Se minorenne chiedere permesso ai genitori. Il costo della telefonata è di Lit. 1.524 al minuto+IVA - ISCOM S.r.l. - Roma)</i>
• Malta	344700	<b>344700</b>
• Nederland	0495 544 562	<b>09 09 9 000 000*</b> <i>*0.99 NL/ min)</i>
• New Zealand	(09) 415 2446	<b>0900 97669*</b> <i>*Before you call this number, please seek the permission of the person responsible for paying the bill. Call cost \$1.50 (+ GST) per minute).</i>
• Norge	66 79 96 20	<b>820 15 100*</b> <i>Åpen 24 timer NOK 16,75 pr. min.</i>
• Portugal	(01) 318 7306	<b>(01) 318 7306</b>
• España	902 102 102	<b>902 102 102</b>
• Sverige	08 510 196 00	<b>0719-310 311*</b> <i>Öppet Månd-Fred 17.00-21.00 *S-/samtal</i>
• Schweiz	0990 55 20 55	<b>0900 55 20 55</b> <b>Ein Anruf kostet</b> <i>*Fr. 1.-/min.) Kinder und Jugendliche sollten vor dem Anrufen der Hotline die Eltern oder Erziehungsberechtigten um Erlaubnis fragen.</i>
• UK	0990 99 88 77	<b>0881 505 505 (Incl. NI)*</b> <i>*Touch Tone activated service. Calls charged at 41p* per minute during daytime, 28p* per minute at other times. (*Correct at July 1998). Maximum call cost £2.99. Please seek permission from the bill payer before calling. Service provided by Telecom Potential, P.O. Box 66, Clevedon, B52 1 TX.</i>

Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.

Details of call costs apply only to PowerLine Game Help numbers.

For Game Help, please call your local PowerLine number.



© Disney. All rights reserved.

[www.playstation-europe.com](http://www.playstation-europe.com)

SCES-06802

 and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.  is a trademark of Disney Corporation.

71171873702